Es gibt Schulklassen mit Klassennamen. Jede Klasse kennt sein Klassenzimmer. Jedes Zimmer hat eine Raumnummer (Text) und eine Anzahl von Sitzplätzen.

1. Erstellen Sie ein UML Klassendiagramm mit UMLET.
2. Eine Schulklasse benötigt immer einen Klassennamen.
3. Ein Zimmer benötigt immer eine Raumnummer.
4. Auf alle Attribute soll die Datenkapselung angewendet werden. Alle Attribute sind lesbar und änderbar.
5. Erzeugen Sie die benötigten Klassen und eine ausführbare Startklasse.
6. Erstellen Sie je ein Objekt einer Klasse und geben Sie die Daten der Objekte über die toString()-Methode aus.